

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ АТКАРСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА

ПРИКАЗ

№ 408

г.Аткарск

от 29 октября 2018 г.

О проведении
муниципальной интеллектуальной игры
по русскому языку
«Грамотеи-2018»

С целью выявления талантливых учащихся, имеющих способности по лингвистическим дисциплинам, содействия профессиональному развитию

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 07.11.2018г. муниципальную интеллектуальную игру по русскому языку «Грамотеи-2018».
2. Утвердить Положение о муниципальной интеллектуальной игре по русскому языку «Грамотеи -2018» (приложение).
3. Возложить ответственность за организацию и проведение муниципальной игры на директора МОУ-СОШ №1 Тарасову И.Ю.
4. Контроль за исполнением приказа возложить на директора МУ «ОМЦ УО» Аткарского МР Кириченко Н.А.

Начальник
управления образования



Н.В. Копенкина

ПОЛОЖЕНИЕ

о муниципальной интеллектуальной игре по русскому языку

«Грамотей-2018»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Положение о муниципальной интеллектуальной игре по русскому языку «Грамотей» (далее – Игра) определяет порядок проведения в Аткарском районе интеллектуальной игры, способствует выявлению талантливых учащихся, имеющих способности по лингвистическим дисциплинам, а также обеспечению единства критериев отбора победителей и единообразия форм отчетности по итогам интеллектуальной игры.

1.2. Игра для школьников является командной интеллектуальной игрой, предполагающей применение предметных знаний в области русского языка для решения конкретных практических заданий, объединенных одной тематической и сюжетной линией. Участниками игры могут быть учащиеся 6, 7, 8 классов из одной или разных школ. Число членов команды: не менее 3-х человек (по одному человеку из класса), являющихся «знатоками» в области русского языка. Предполагается домашнее задание – придумать название команды и вопрос из области лингвистики соперникам.

1.3. Цели:

- усилить мотивацию к углублённому изучению русского языка;
- поднять престиж знаний, способствовать интеллектуальному развитию личности;
- воспитывать личность через развитие интереса к знаниям и разнообразные интеллектуальные игры.

Задачи:

1.3.1. Выявление одаренных и талантливых детей.

1.3.2. Стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей детей к изучению русского языка

1.3.3. Создание условий для самопознания и самореализации.

2. УЧРЕДИТЕЛИ ИГРЫ

2.1. Учредителями Игры являются Муниципальное общеобразовательное учреждение - средняя общеобразовательная школа № 1 имени 397-й Сарненской дивизии города Аткарска Саратовской области, организационно - методический центр учреждений образования Аткарского муниципального района.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. В интеллектуальной Игре могут принять участие учащиеся 6 – 8 классов муниципальных общеобразовательных организаций Аткарского муниципального района

3.2. Муниципальная общеобразовательная организация направляет для участия в Игре команду в составе 3 человек. Состав участников постоянен. “Группа поддержки” в составе не более 5 человек(по желанию).

3.3. Игра состоит из 6 конкурсов.

1 конкурс – “Разминка”

Игроки получают группы слов, которые необходимо расставить в алфавитном порядке. За каждую правильную позицию – 1 балл. Команда, которая первая выполнит задание, получит 1 дополнительный балл за скорость при условии безошибочной расстановки слов.

2 конкурс – «Посчитай!»

Игроки соревнуются в умении склонять числительные: 6 класс – двузначные, 7 класс – трехзначные, 8 класс – четырехзначные. За каждый правильный ответ – 1 балл. Команда, которая первая выполнит задание, получит 1 дополнительный балл за скорость при условии безошибочного ответа.

3 конкурс – «Ляпота!»

Игрокам необходимо дать определение устаревшим словам. В случае ошибки ход переходит к соперникам. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом.

4 конкурс – «Ударь меня, если сможешь»

Каждому игроку предлагается по 3 слова и 30 секунд времени. Игрокам необходимо расставить ударение в словах.

5 конкурс – «Вопрос на засыпку» (Домашнее задание)

Игрокам необходимо дома приготовить соперникам вопрос из области лингвистики, ответом на который должно быть одно слово. На обдумывание ответа дается 1 минута.

6 конкурс – «Пан или пропал»

Конкурс состоит из двух этапов.

1 этап – работа с иллюстрацией. Необходимо понять, что изображено на картинке и правильно написать слово, являющееся ответом.

2 этап – исправить ошибки в предлагаемых словах (если таковые имеются).

Подведение итогов.

3.3. Муниципальная общеобразовательная организация в срок до 3 ноября 2018 г. подает заявку на участие в Игре по утверждённой форме по электронному адресу: atkschool1@mail.ru

ОО	Фамилия учащегося	Класс	Ф. И. учителя

Время проведения конкурса – 7 ноября 2018, 13.00 часов.

Регистрация участников- 12.30 ч.

Место проведения конкурса – МОУ - СОШ № 1 г. Аткарска

Адрес: г. Аткарск, ул. Ленина, д. 116

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

4.1. Оценка ответов команд осуществляется жюри Игры.

4.2. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл.

4.3. Жюри оценивает ответы и принимает решение о победителях на открытом заседании.

4.4. Победителями являются команды, набравшие наибольшее количество баллов.

4.5. При равенстве голосов решающим является голос председателя жюри.

4.6. На основании протокола заседания жюри Игры командам-победителям присуждаются дипломы I, II, III степени

4.7. Жюри имеет право присуждать специальные дипломы.

5. ФОРМИРОВАНИЕ ЖЮРИ

Жюри формируется из учителей русского языка и литературы школ Аткарского района.